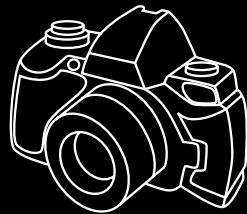
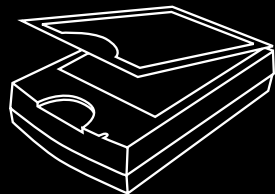


# *SilverFast*<sup>®</sup>

*SilverFast Universal Launcher*



48  
Bit

*LaserSoft Imaging*<sup>®</sup>



Deutsch

# SilverFast Universal Launcher v 3.0

## Verbesserungen gegenüber der Vorgänger-Version



Die beiden wichtigsten Neuerungen gegenüber der Vorgängerversion sind die komplett neue Benutzeroberfläche sowie das *Universal-Binary Format* des neuen Launchers auf der MacOS X-Seite. Ein Überblick:

- Komplett überarbeitete Anwenderoberfläche mit Paletten für die einzelnen Bereiche
- Einfache Verwaltung der installierten *SilverFast* Versionen. Die Paletten zeigen auf einen Blick welche *SilverFast* Versionen installiert sind.
- *Universal-Binary* Format für die Apple Intel-Macs mit MacOS X
- Volle Kompatibilität mit *Photoshop CS3*
- Mehrsprachigkeit: der neue *Universal Launcher* lässt sich im laufenden Betrieb von einer Sprache zur nächsten umschalten – ohne Neustart.
- Hilfreiche Zusatzinformationen: Auf der Palette „Extras“ sind eine Reihe von Links zu interessanten *SilverFast*-Webseiten auf [silverfast.de](http://silverfast.de) zu finden sind



### Scanner

Palette für die installierten *SilverFast* Scannermodule



### Digitalkamera

Palette für die installierten *SilverFast* DC Module



### HDR

Palette für die installierten *SilverFast* HDR Module



### PrinTao

Palette für die installierten *SilverFast* PrinTao Module



### Extras

Palette mit einer Linksammlung zu nützlichen Infos auf [silverfast.de](http://silverfast.de)



### Info

Palette mit Informationen über den *SilverFast Universal Launcher*

## Der SilverFast Universal Launcher als Stand-Alone Applikation

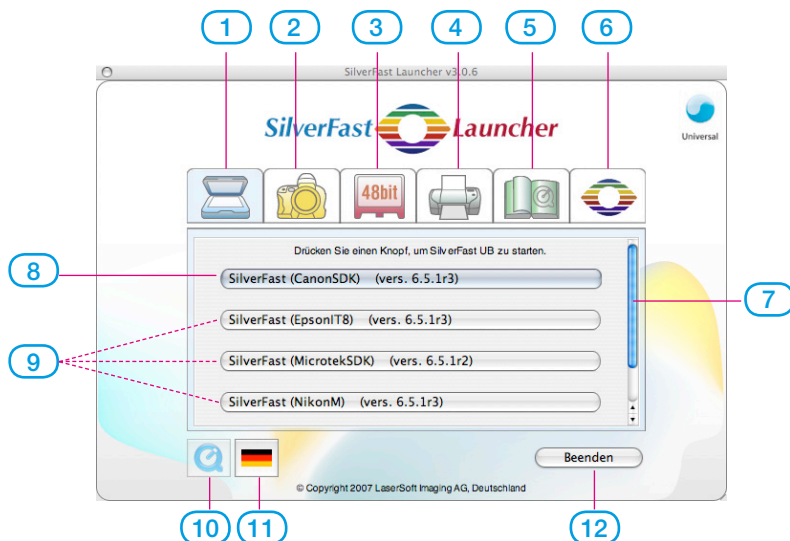
Ab *SilverFast* Version 6.5.5r1 steht der *SilverFast Universal Launcher* in der Version 3.0 zur Verfügung.

*SilverFast* kann durch den Launcher als selbständige „Stand-Alone“- Applikation gestartet werden. Der Vorteil des *SilverFast Universal Launchers* ist, dass wenig Speicher benötigt wird und dass sich die Applikationen wesentlich schneller laden.

Unter Mac und Windows, benötigt der Anwender keine andere Applikation in Verbindung mit den Programmen der *SilverFast* Produkt-Familie.

Selbstverständlich lässt sich *SilverFast* bei Bedarf auch weiterhin zusätzlich als *Photoshop* Plug-in und *Twain* Modul verwenden.

## Der SilverFast Launcher im Überblick



**1-4 Modul-Paletten:** hier werden die installierten *SilverFast* Versionen sortiert aufgelistet

**1 Scanner-Palette:** für alle *SE...*- und *Ai...*-Module

**2 Digitalkamera-Palette:** für alle *DC...*-Module

**3 HDR-Palette:** für alle *HDR...*-Module

**4 PrinTao-Palette:** für alle *PrinTao...*-Module

**5 Extras-Palette:** Links zu nützlichen Infos auf *silverfast.de*

**6 Info-Palette:** Infos über den *SF Launcher*

**7 Schiebebalken:** Erscheint nur wenn sich mehr als vier *SilverFast*-Module auf einer Palette befinden.

**8-9 Start-Knöpfe:** Mit einem Klick wird das entsprechende *SilverFast*-Modul direkt gestartet.

**8 Start-Knopf** für das zuletzt benutzte *SilverFast*-Modul

**9** Ggfs. weitere installierte *SilverFast*-Module

**10 QuickTime Movie** über den *SilverFast Launcher*

**11 Sprachen-Knopf:** ändert mit jedem Klick direkt die Sprache der Benutzeroberfläche: Deutsch - Englisch - Spanisch - Französisch - Italienisch - Portugisisch - Russisch - Deutsch - ...

**12 Beendet** den *SilverFast Launcher*

## Den *SilverFast Universal Launcher* benutzen



- Öffnen Sie das Programm „SF Launcher.app“ per Doppelklick.



- Klicken Sie auf die Palette mit dem gewünschten *SilverFast*-Modul, hier im Beispiel auf die Kamera-Palette



- Klicken Sie auf den Startknopf für die zu startende *SilverFast*-Version, hier im Beispiel auf den obersten Knopf mit *SilverFast DC Pro Studio*.  
Die gewählte *SilverFast*-Version startet nun.

- Die gescannten / bearbeiteten Bilder werden direkt auf die Festplatte gespeichert.